

NIE WIEDER KEINE AHNUNG | ARCHITEKTUR

DIE DREI WICHTIGSTEN MENSCHEN IM SYSTEM „ARCHITEKTUR“

Nutzer, Architekt, Auftraggeber...

Die Auftraggeber

- ❖ Die Gruppe der „wichtigen“ Auftraggeber wandelt sich im Laufe der Jahrhunderte. – Was waren beziehungsweise sind das für Menschen?

Achte auf Enies Tipps im Film!

Die Nutzer

- ❖ Welche Grundbedürfnisse haben und hatten Nutzer von Wohnhäusern?



- ❖ Eine Stadt/Siedlung muss sich auch dem Wandel der Zeit anpassen – Welche Möglichkeiten gibt es? Worauf muss man achten?

siehe z.B.
im Bild links!

Heute: Schüler – Morgen: Architekt, Auftraggeber, Nutzer

Material auf Arbeitsblatt 8!

Jetzt seid ihr dran: Zieht eine Karte und setzt euch mit euren passenden Personen zusammen und plant das Gebäude!

- Einigt euch nur kurz darauf, wer welche Rolle in den Bereichen Nutzer und Auftraggeber übernimmt.
- Jeder äußert dann in einem Satz seine Grundvorstellung zum Bauprojekt!
- Die drei beteiligten Personen bzw. Personengruppen gehen nun in eine genauere Planung des Bauvorhabens – Macht euch klar, was das Gebäude leisten soll, was es kosten darf, wo es stehen soll, wie man es erreichen kann, woraus es gebaut werden soll usw. – recherchiert ggf. auch im Internet!
→ Vielleicht findet ihr ja Vergleichsdaten, um zum Beispiel eine Vorstellung davon zu bekommen, was es kostet; wie viel Material dazu notwendig ist u.v.m.
- Führt nun ein **Planspiel** durch, bei dem die Beteiligten ihre Vorstellungen äußern und so das Konzept weiterentwickelt wird! Eine Skizze des Architekten könnte z.B. während des Spiels verändert werden.



• Beobachter:

Die Beobachter des Gesprächs notieren sich die Anforderungen und Bedürfnisse der Personen, um insbesondere den Architekten im Anschluss zu beraten.

Sie achten darauf, dass die Beteiligten die Vorschläge bzw.

Bedenken der anderen aufnehmen und das Baukonzept somit weiterentwickeln!

