

NIE WIEDER KEINE AHNUNG | ARCHITEKTUR

DIE DREI WICHTIGSTEN MENSCHEN IM SYSTEM „ARCHITEKTUR“

Material für das Planspiel

Der Architekt	Die Nutzer	Die Auftraggeber
Architekt, Spezialist für Veranstaltungshallen	Fußballspieler, Zuschauer, Trainer, andere Veranstalter	Vorstand des Fußballvereins
Architekt, Spezialist für Einfamilienhäuser	Familie mit drei Kindern	Aufsichtsrat einer Immobilienfirma, die Einfamilienhäuser baut
Architekt, Spezialist für Hochhäuser	Bankangestellte	Aufsichtsrat einer Bank
Architekt, Spezialist für Kulturbauten	Museumsbesucher und Angestellte, antike griechische Skulpturen	Gremium: Direktor der antiken Sammlung, Politiker von Stadt und Land
Architekt, Spezialist für Verkehrsbauten – Bahnhöfe	Bahnfahrer, Mitarbeiter, Geschäftsbetreiber	Gremium: Politiker (Stadt, Land, Bund), Bahnvorstand, Geschäftsleute

- Kopieren Sie die Vorlage so oft, dass Sie für jeden Schüler/in eine Karte haben. Schneiden Sie die Karten auseinander. Jeder Schüler zieht eine Karte. Es gibt immer einen oder zwei Architekten; je nach Karte kann es im Bereich Nutzer, Auftraggeber unterschiedliche Personen geben. Nun müssen sich die Schüler finden – die Karten einer Zeile gehören zusammen.
- Wichtig ist bei einem Planspiel die Vorbereitung – es müssen Fakten, Ideen und Skizzen zusammengetragen werden, damit das Spiel entsprechend untermauert ist.
- Während des Spiels gilt der Grundsatz, dass nichts abgelehnt werden darf – alle Einwände und Vorschläge sollen konstruktiv diskutiert werden.
- **Die Aufgaben finden Sie auf Arbeitsblatt 7.**
Eine Methodenkarte zum Ablauf eines Planspiels finden Sie z.B. in Mattes „Methoden für den Unterricht“ (siehe Literaturhinweis, Seite 14).